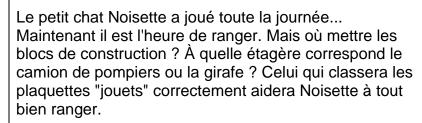
# Jeux

### Jeux pour les plus jeunes





Un jeu de classement coopératif pour 1 à 3 petits as du rangement à partir de 2 ans.

3 variantes : compétition, mémoire et loto.



En se plongeant dans le monde tendrement illustré du petit ourson, les enfants apprennent à connaître les différentes couleurs et formes de manière ludique.

Deux jeux coopératifs à jouer suivant des règles viennent conforter cet apprentissage.

En posant les pièces de puzzle, les enfants exerceront leur motricité fine et leur observation.



L'abeille Abella vole de fleur en fleur dans la prairie multicolore. Comme toute abeille butineuse, elle collecte consciencieusement du nectar, qu'elle rapporte à la ruche. Ses amis l'attendent là-bas pour le transformer en un délicieux miel sucré. Qui veut aider l'abeille Abella à fabriquer suffisamment de miel pour remplir tout un pot ?

.

## Jeux

#### Jeux pour les 8 ans et plus :



Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela, d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. L'idée étant de pointer sans un mot des similitudes ou des différences entre le personnage indice et le personnage secret (détails physiques, émotion, métier, idées, caractère...).

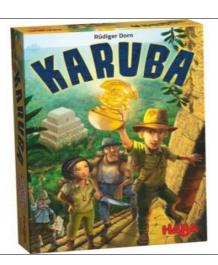
Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon.

Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie.



Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un animal secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela, d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur, vous avez tous perdu! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot?

Similo Animaux est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à fourrure ? Un carnivore ? Un animal de grande taille ? A-t-il les yeux de la même couleur ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse.



Enfin! Après un long voyage en bateau, vous arrivez sur l'île de Karuba et pouvez vous lancer à la recherche des trésors cachés...

Menez correctement votre équipe d'expédition sur les chemins qui traversent la jungle, gardez à l'œil les autres joueurs et surtout mettez-vous vite en route! Les premiers à trouver les temples s'approprieront leurs trésors les plus précieux!

# Jeux



Combinez les symboles pour avancer et résolvez les énigmes !

Découvrez dans cette boite 3 histoires pleines d'énigmes contenant chacune 2 aventures pour encore plus de jouabilité!

- Mystères et boules de plumes : Menez l'enquête au milieu des animaux et ramenez la paix dans la bassecour!
- Le château de Mac Unlock : Découvrez les légendes de l'Ecosse. A vous l'exploration du château, ses fantômes et son trésor...
- Micmac au parc : Partez à la rencontre des habitants loufoques de ce fantastique parc d'attractions.

Jouable dès 6 ans avec des règles adaptées spécialement pour les enfants.



De sinistres trolls ont dérobé le trésor des ancêtres et l'amulette magique de la tribu de Kaskaria. Les habitants de Kaskaria redoutent désormais la colère de leurs aïeux.

Sans plus attendre, de vaillants héros enfourchent leur griffon reptilien volant et leur rapide arpenteur des crêtes en direction de la cachette des trolls, tapie au plus profond du cratère volcanique.

Celui qui abattra ses cartes d'action avec ingéniosité, récupérera la plus grosse part du trésor et arrachera l'amulette magique aux sinistres trolls, deviendra le plus grand héros de Kaskaria!